MASTÈRE 1 - Design graphique - Webdesign UX UI  
BAC + 4 - Administrateur du système d'information (ASI)

**Titre certifié de niveau II, inscrit au Répertoire National des Certifications Professionnelles par arrêté du 29/07/2014 publié au J.O. du 09/08/14.**

STARTUP ACADEMY : 70% de projets créatifs & professionnels

Un objectif fort, une expérience d'expert. Notre cursus Design graphique s'appuie sur des projets à fortes valeurs ajoutées. Grâce à nos différentes filières, vous intégrez des équipes d'experts : "Design graphique", "Système & Réseau" et "Développement logiciels & mobile". Ensemble, vous réalisez des projets du SI complexes et ambitieux.

## Objectif

### **Expert du Designer graphique : Un directeur artistique chef de projet**

#### Notre Mastère 1 en Design graphique vous permet de postuler à des postes de spécialistes de l'image numérique

**Depuis 1998, l’école ipssi met à jour tous les ans ses méthodes d’enseignement. Les projets professionnels sont au cœur de tous nos cursus. L’objectif est de former des professionnels opérationnels et de faciliter l’intégration des étudiants sur le marché du travail.** Les cours sont évolutifs et adaptés aux élèves. Nos étudiants développent au cours de l’année leur autonomie. Dès l’initialisation des projets, des équipes pluridisciplinaires réalisent des sites Internet, des applications mobiles, des jeux, des packagings et bien d’autres projets interactifs.

#### Le Mastère 1 Filière Design graphique

**Au sein de l’école IPSSI, vous développez votre talent artistique à 360° et participez à deux grands projets annuels.** Vous apprenez au travers de ces projets complexes, à gérer votre planning et les rapports entre vos collaborateurs. Nous mélangeons les élèves et créons des équipes de dix personnes environ. Chaque groupe est composé d’apprenants ayant des spécialités différentes et complémentaires : Managers, Designers, Administrateurs, Développeurs. Par vos échanges quotidiens, vous obtenez naturellement de nouvelles compétences techniques et une expérience unique. Vous imaginez, concevez, développez et mettez en production un système d’information cohérent, efficace et fonctionnel. Vous exploitez ce que vous avez appris en cours et en entreprise. Vous validez votre travail d’expert tout au long de l’année et vous soutenez vos projets devant jury composé de professionnelles.

Les designers graphiques développent en 2 ans, leurs techniques de designer, de graphiste, de photographe, de retoucheur, d’illustrateur, d’animateur, d’intégrateur, de manager, de développeur multimédia et de Directeur artistique.

Nous mettons en avant le leadership naturel de chaque individu et nous la renforçons par des méthodes de gestion de projet modernes. Tous les élèves sont testés en anglais avec la référence internationale TOEIC. Grâce à notre partenariat avec Microsoft nos formateurs certifiés vous apprendront officiellement à contrôler votre ordinateur ainsi que votre système et réseau informatique.

Vous profiterez de notre réseau d’anciens élèves en Ingénierie informatique, pour créer votre propre réseau et vous lancer dans des projets d’avenir.

## Public visé

|  |
| --- |
| * Titualire d'un Bac+2 design graphique ou équivalent * Avoir un esprit créatif, aimer l’art en général * Portfolio en ligne ou book obligatoire * Répondre aux [conditions d'admissions](http://www.ecole-ipssi.com/criteres_recrutement.php?niveaux=bac2) |

**Pour les salariés**

Vous avez la possibilité de suivre la formation  
**design graphique** en passant par 2 types de contrat :

[C.I.F](http://www.ecole-ipssi.com/cif.php) [Période de professionnalisation](http://www.ecole-ipssi.com/periode_pro.php)

Pour en savoir plus, veuillez nous contacter au **01 55 43 26 65.**

Métiers visés

**Emploi à responsabilité dans le secteur de la création graphique**

* Directeur artistique
* Chef de projet
* UI Designer
* Webdesigner
* UX Designer
* infographiste
* Graphiste
* Photographe retoucheur
* Animateur web

## Développeur multimédia Programme de la formation

# ANNÉE 1 - PROJET 1

#### DIRECTION ARTISTIQUE

Savoir réaliser une charte graphique complète pour le « print » et le « web ».

#### ILLUSTRATOR

Maîtriser Illustrator en mode expert - vectorisation - préparation de maquette pour le web.

#### PHOTOSHOP

Savoir photographier une « photo » en studio et faire du développement numérique. Maîtriser la retouche, effets spéciaux et détourage - savoir découper une page pour un site - Connaître les limites des outils 3D.

#### INTÉGRATION

Matrîse de l’intégration HTML/CSS - les nouveaux outils - l’aide à la correction d’erreurs. Les nouveaux concepts HTML5 et CSS3. Savoir mettre en place un site Internet pour mobile et savoir utiliser les « médias queries » pour le responsive design. Effets spéciaux et des animations en CSS3. Mettre en place une ergonomie cohérente avec le support de diffusion et mesurer l’UX.

#### ANIMATION

Création d’animation et d’application multimédia avec l’aide de Flash - outil de dessin et d’animation.

#### ADMIN SYSTÈMES & RÉSEAUX

Savoir administrer sa machine - se connecter à un réseau et héberger un site Internet.

#### ANGLAIS

Préparation au TOEIC.

#### GESTION DE PROJET

Acquérir des méthodes de travail afin de concevoir un projet d’entreprise en équipe.

# ANNÉE 2 - PROJET 2

#### MÉTHODOLOGIE UML

Connaître le langage de modélisation UML. Modéliser des diagrammes de conception de projet.

#### JAVASCRIPT

Acquérir les bases du langage de script afin de modifier le DOM. Développer un site Internet plus interactif et dynamique.

#### JQUERY

Savoir développer plus vite et rendre son code plus compatible.

#### VIDÉO

Savoir mettre en place un projet vidéo. Montage, effets spéciaux et mise en production online sur YOUTUBE

#### DÉVELOPPEMENT D’ANIMATION

Maîtrise des bases de l’AS3 - Savoir développer et créer un mini jeu ou application sur plusieurs plateformes (ios, PC, MAC JS, HTM…)

#### COMMUNICATION

Savoir communiquer avec des collaborateurs avec un niveau hiérarchique différent. Savoir réagir à la pression et au stress - gérer un conflit - présenter efficacement son projet.

#### DROIT

Connaître les lois relatives aux droits d’auteurs, et les obligations légales d’une publication écrite, informatique et graphique (papier et numérique).

#### PHP/MYSQL

Comprendre les bases d’un programme en PHP en procédural et en objet. Pouvoir modifier un fichier de config, un contrôleur, une vue, un formulaire et une base de données.

#### SEO

Savoir référencer un site Internet, comprendre la stratégie marketing digitale.

#### PAO

Savoir réaliser une création et une exécution d’un ouvrage imprimé.

#### CMS PRESTA OU DRUPAL OU WORDPRESS (selon les sessions)

Savoir réaliser un template complet pour un CMS, et savoir le modifier totalement.

#### ANGLAIS

Préparation au TOEIC

#### STATUP - INCUBATEUR

Savoir créer et mettre en place son projet d’entreprise.

## Détails des examens

**Modalités d’obtention du titre** 

* **Contrôle continu**

Évaluations hebdomadaires

* **Soutenance d’un mémoire**

L’apprenant rédige et soutient devant un jury de professionnels un mémoire sur le(s) projet(s) mené(s) en entreprise

* **Soutenance de projets professionnels**

L’apprenant soutient devant un jury de professionnels les projet réalisés lors de la formation

* **En entreprise**

Le tuteur de l’apprenant évalue l’implication, l’assiduité et le comportement en entreprise

* **En formation**
  + L’assiduité, l’implication et le comportement en formation sont évalués par l’équipe pédagogique
  + La réussite à chacune de ces épreuves est nécessaire à l’obtention du titre « Administrateur du système d'information (ASI) ».

## Nos dispositifs

* Contrat de professionnalisation
* Convention de stage alterné
* Initial (payant)
* **N’oubliez pas :** la valeur d'un diplôme est réelle uniquement si vous avez vraiment assimilé les connaissances techniques exigées pour son obtention.
* **Nos conseils :** n’apprenez pas les réponses par cœur aux tests trouvés sur internet, comprenez les problématiques techniques exposées et les concepts abordés. **Imposez-vous** un rythme de travail rigoureux et soutenu, **impliquez-vous** dans l’apprentissage des concepts, **mettez en pratique** les points abordés en formation, vous aurez alors atteint un niveau de connaissances et de compétences techniques vous valorisant grandement en milieu professionnel.
* **Notre philosophie :** former par la pratique, tous les cours théoriques sont suivis par des Travaux Pratiques et des projets professionnels complexes élaborés et éprouvés par nos formateurs.

## Processus d'admission

**Les prérequis**

* Les candidats sont recrutés sur tests techniques et entretien de motivation.
* **Un BAC+2 Informatique minimum est demandé.**
* Pour tous les candidats, la conception d'un portfolio accessible online est impérative.
* **1 - Pré-inscription en ligne**
* Afin de constituer votre dossier, utilisez le bouton "S'inscrire" ci-dessus menant au formulaire de pré-inscription en ligne.
* **2 - Prise de contact**
* Dans les 24h suivant la réception de votre formulaire, un conseiller recrutement prendra contact avec vous.
* **3 - Rendez-vous**
* Un rendez-vous vous sera alors proposé (par email, ou par téléphone) pour venir passer nos tests d'admission (ipssi se réserve le droit d'annuler l'inscription en cas de non présentation au rendez-vous sans justificatif)

Détails des examens

**Modalités d’obtention du titre** 

* **Contrôle continu**

Évaluations hebdomadaires

* **Soutenance d’un mémoire**

L’apprenant rédige et soutient devant un jury de professionnels un mémoire sur le(s) projet(s) mené(s) en entreprise

* **Soutenance de projets professionnels**

L’apprenant soutient devant un jury de professionnels les projet réalisés lors de la formation

* **En entreprise**

Le tuteur de l’apprenant évalue l’implication, l’assiduité et le comportement en entreprise

* **En formation**
  + L’assiduité, l’implication et le comportement en formation sont évalués par l’équipe pédagogique
  + La réussite à chacune de ces épreuves est nécessaire à l’obtention du titre « Administrateur du système d'information (ASI) ».

## Objectif

### **Expert du Designer graphique : Un directeur artistique chef de projet**

#### Notre Mastère 1 en Design graphique vous permet de postuler à des postes de spécialistes de l'image numérique

**Depuis 1998, l’école ipssi met à jour tous les ans ses méthodes d’enseignement. Les projets professionnels sont au cœur de tous nos cursus. L’objectif est de former des professionnels opérationnels et de faciliter l’intégration des étudiants sur le marché du travail.** Les cours sont évolutifs et adaptés aux élèves. Nos étudiants développent au cours de l’année leur autonomie. Dès l’initialisation des projets, des équipes pluridisciplinaires réalisent des sites Internet, des applications mobiles, des jeux, des packagings et bien d’autres projets interactifs.

#### Le Mastère 1 Filière Design graphique

**Au sein de l’école IPSSI, vous développez votre talent artistique à 360° et participez à deux grands projets annuels.** Vous apprenez au travers de ces projets complexes, à gérer votre planning et les rapports entre vos collaborateurs. Nous mélangeons les élèves et créons des équipes de dix personnes environ. Chaque groupe est composé d’apprenants ayant des spécialités différentes et complémentaires : Managers, Designers, Administrateurs, Développeurs. Par vos échanges quotidiens, vous obtenez naturellement de nouvelles compétences techniques et une expérience unique. Vous imaginez, concevez, développez et mettez en production un système d’information cohérent, efficace et fonctionnel. Vous exploitez ce que vous avez appris en cours et en entreprise. Vous validez votre travail d’expert tout au long de l’année et vous soutenez vos projets devant jury composé de professionnelles.

Les designers graphiques développent en 2 ans, leurs techniques de designer, de graphiste, de photographe, de retoucheur, d’illustrateur, d’animateur, d’intégrateur, de manager, de développeur multimédia et de Directeur artistique.

Nous mettons en avant le leadership naturel de chaque individu et nous la renforçons par des méthodes de gestion de projet modernes. Tous les élèves sont testés en anglais avec la référence internationale TOEIC. Grâce à notre partenariat avec Microsoft nos formateurs certifiés vous apprendront officiellement à contrôler votre ordinateur ainsi que votre système et réseau informatique.

Vous profiterez de notre réseau d’anciens élèves en Ingénierie informatique, pour créer votre propre réseau et vous lancer dans des projets d’avenir.

## Public visé

|  |
| --- |
| * Titualire d'un Bac+2 design graphique ou équivalent * Avoir un esprit créatif, aimer l’art en général * Portfolio en ligne ou book obligatoire * Répondre aux [conditions d'admissions](http://www.ecole-ipssi.com/criteres_recrutement.php?niveaux=bac2) |

**Pour les salariés**

Vous avez la possibilité de suivre la formation  
**design graphique** en passant par 2 types de contrat :

[C.I.F](http://www.ecole-ipssi.com/cif.php) [Période de professionnalisation](http://www.ecole-ipssi.com/periode_pro.php)

Pour en savoir plus, veuillez nous contacter au **01 55 43 26 65.**

## Métiers visés

**Emploi à responsabilité dans le secteur de la création graphique**

* Directeur artistique
* Chef de projet
* UI Designer
* Webdesigner
* UX Designer
* infographiste
* Graphiste
* Photographe retoucheur
* Animateur web
* Développeur multimédia

## Programme de la formation

# ANNÉE 1 - PROJET 1

#### DIRECTION ARTISTIQUE

Savoir réaliser une charte graphique complète pour le « print » et le « web ».

#### ILLUSTRATOR

Maîtriser Illustrator en mode expert - vectorisation - préparation de maquette pour le web.

#### PHOTOSHOP

Savoir photographier une « photo » en studio et faire du développement numérique. Maîtriser la retouche, effets spéciaux et détourage - savoir découper une page pour un site - Connaître les limites des outils 3D.

#### INTÉGRATION

Matrîse de l’intégration HTML/CSS - les nouveaux outils - l’aide à la correction d’erreurs. Les nouveaux concepts HTML5 et CSS3. Savoir mettre en place un site Internet pour mobile et savoir utiliser les « médias queries » pour le responsive design. Effets spéciaux et des animations en CSS3. Mettre en place une ergonomie cohérente avec le support de diffusion et mesurer l’UX.

#### ANIMATION

Création d’animation et d’application multimédia avec l’aide de Flash - outil de dessin et d’animation.

#### ADMIN SYSTÈMES & RÉSEAUX

Savoir administrer sa machine - se connecter à un réseau et héberger un site Internet.

#### ANGLAIS

Préparation au TOEIC.

#### GESTION DE PROJET

Acquérir des méthodes de travail afin de concevoir un projet d’entreprise en équipe.

# ANNÉE 2 - PROJET 2

#### MÉTHODOLOGIE UML

Connaître le langage de modélisation UML. Modéliser des diagrammes de conception de projet.

#### JAVASCRIPT

Acquérir les bases du langage de script afin de modifier le DOM. Développer un site Internet plus interactif et dynamique.

#### JQUERY

Savoir développer plus vite et rendre son code plus compatible.

#### VIDÉO

Savoir mettre en place un projet vidéo. Montage, effets spéciaux et mise en production online sur YOUTUBE

#### DÉVELOPPEMENT D’ANIMATION

Maîtrise des bases de l’AS3 - Savoir développer et créer un mini jeu ou application sur plusieurs plateformes (ios, PC, MAC JS, HTM…)

#### COMMUNICATION

Savoir communiquer avec des collaborateurs avec un niveau hiérarchique différent. Savoir réagir à la pression et au stress - gérer un conflit - présenter efficacement son projet.

#### DROIT

Connaître les lois relatives aux droits d’auteurs, et les obligations légales d’une publication écrite, informatique et graphique (papier et numérique).

#### PHP/MYSQL

Comprendre les bases d’un programme en PHP en procédural et en objet. Pouvoir modifier un fichier de config, un contrôleur, une vue, un formulaire et une base de données.

#### SEO

Savoir référencer un site Internet, comprendre la stratégie marketing digitale.

#### PAO

Savoir réaliser une création et une exécution d’un ouvrage imprimé.

#### CMS PRESTA OU DRUPAL OU WORDPRESS (selon les sessions)

Savoir réaliser un template complet pour un CMS, et savoir le modifier totalement.

#### ANGLAIS

Préparation au TOEIC

#### STATUP - INCUBATEUR

Savoir créer et mettre en place son projet d’entreprise.

## Détails des examens

**Modalités d’obtention du titre** 

* **Contrôle continu**

Évaluations hebdomadaires

* **Soutenance d’un mémoire**

L’apprenant rédige et soutient devant un jury de professionnels un mémoire sur le(s) projet(s) mené(s) en entreprise

* **Soutenance de projets professionnels**

L’apprenant soutient devant un jury de professionnels les projet réalisés lors de la formation

* **En entreprise**

Le tuteur de l’apprenant évalue l’implication, l’assiduité et le comportement en entreprise

* **En formation**
  + L’assiduité, l’implication et le comportement en formation sont évalués par l’équipe pédagogique
  + La réussite à chacune de ces épreuves est nécessaire à l’obtention du titre « Administrateur du système d'information (ASI) ».

## Nos dispositifs

* Contrat de professionnalisation
* Convention de stage alterné
* Initial (payant)
* **N’oubliez pas :** la valeur d'un diplôme est réelle uniquement si vous avez vraiment assimilé les connaissances techniques exigées pour son obtention.
* **Nos conseils :** n’apprenez pas les réponses par cœur aux tests trouvés sur internet, comprenez les problématiques techniques exposées et les concepts abordés. **Imposez-vous** un rythme de travail rigoureux et soutenu, **impliquez-vous** dans l’apprentissage des concepts, **mettez en pratique** les points abordés en formation, vous aurez alors atteint un niveau de connaissances et de compétences techniques vous valorisant grandement en milieu professionnel.
* **Notre philosophie :** former par la pratique, tous les cours théoriques sont suivis par des Travaux Pratiques et des projets professionnels complexes élaborés et éprouvés par nos formateurs.

Processus d'admission

**Les prérequis**

* Les candidats sont recrutés sur tests techniques et entretien de motivation.
* **Un BAC+2 Informatique minimum est demandé.**
* Pour tous les candidats, la conception d'un portfolio accessible online est impérative.
* **1 - Pré-inscription en ligne**
* Afin de constituer votre dossier, utilisez le bouton "S'inscrire" ci-dessus menant au formulaire de pré-inscription en ligne.
* **2 - Prise de contact**
* Dans les 24h suivant la réception de votre formulaire, un conseiller recrutement prendra contact avec vous.
* **3 - Rendez-vous**
* Un rendez-vous vous sera alors proposé (par email, ou par téléphone) pour venir passer nos tests d'admission *(ipssi se réserve le droit d'annuler l'inscription en cas de non présentation au rendez-vous sans justificatif)*